



Проект игрового часа по сюжетно - ролевой игре "Супермаркет".

Тип проекта: игровой.

Продолжительность проекта: краткосрочный.

Участники проекта: дети, педагоги, родители.

Цель: Формирование представлений у детей об окружающей социальной жизни, приобщение к элементарным общепринятым нормам поведения через сюжетно - ролевую игру «Супермаркет».

Задачи:

- продолжать знакомить детей с профессией продавца, кассира, менеджера, охранника, директора;
- совершенствовать умение вести ролевой диалог в соответствии с игровым замыслом;
- обобщать представления о структуре супермаркета, различных отделах;
- развивать навыки диалогической и монологической речи;
- способствовать применению элементарных правил поведения в общественных местах, правил безопасности;
- развивать у детей творческое воображение, способность совместно разворачивать игру, коммуникативные способности; воспитывать вежливость, доброжелательное отношение друг к другу.

Совместная деятельность с детьми:

- ✓ Беседы с детьми: «Куда мы ходим за продуктами?», «Кто такой продавец, кассир?», «Откуда берутся продукты в магазине?», «Как правильно вести себя в магазине?», «Какие отделы есть в магазине?»
- ✓ Дидактическая игра «Магазин».
- ✓ Распределение ролей: кассиры, менеджеры (продавцы), охранники, покупатели, директор, водитель.
- ✓ Просмотр мультфильма «Осторожно обезьянки» - случай в кондитерской.
- ✓ Рассматривание иллюстраций, картинок.
- ✓ Чтение художественной литературы: С. Маршак «Урок вежливости».
- ✓ Загадывание описательных загадок о фруктах, овощах, ягодах, продуктах питания.
- ✓ Оригами «Кошелёк».

Содержание работы с родителями:

беседы, индивидуальные консультации, привлечение к организации совместных с детьми наблюдений, к изготовлению атрибутов игры.





Подготовила: Хромова А. А.

май 2025 год