

## *Подвижные игры*

### *Игра «Снеговик»*

Давай, дружок, смелей, дружок,  
Кати по снегу свой снежок.  
Он превратится в снежный ком,  
И станет ком снеговиком.  
Его улыбка так светла!  
Два глаза, шляпа, нос, метла.

Но солнце припечет слегка –  
Увы! – и нет снеговика.

*(Идут по кругу, изображая,  
будто катят перед собой снежный ком)  
(«Рисуют» руками большой круг)  
(«Рисуют» снеговика из трех комков)  
(Широко улыбаются)  
(Показывают глаза. Прикрывают голову ладошкой,  
дотрагиваются до носа)  
(Медленно приседают)  
(Разводят руками, пожимают плечами)*

### *Игра: «Снежки»*

Цель: Развитие общей и мелкой моторики.

Педагог предлагает детям поиграть в снежки: «Смять большой лист бумаги получился снежок, а теперь попади в цель (на ковре лежит обруч)».

### *Игра «Льдинки, ветер и мороз»*

*Дети стоят парами лицом друг к другу, стучат ладошками и говорят:*

*Холодные льдинки,  
Прозрачные льдинки.  
Искрятся и звенят:  
Динь! Динь! Динь!*

*На слова педагога «ветер» дети разбегаются под музыку. На слово «мороз» — строят льдинки.*

### **Игра «Замороженные»**

*Дети выбирают Деда Мороза со считалкой.*

Кто в шубе?

Кто в шапке?

У кого красный нос?

Это ты — Дед Мороз!

После слов: - Дед Мороз, Дед Мороз!

Бабу снежную принес!

Баба, баба-снеговуха,

*разбегаются, а до кого Дед Мороз дотронется, тот «заморожен» (садится на стульчик).*

### **"Снег кружится"**

Цель - научить соотносить собственные действия с действиями товарищей в соответствии с текстом.

Ход игры.

Снег, снег кружится,

Белая вся улица.

*Дети кружатся, затем приседают.*

*Дуют, изображая, как дует ветер.*

Собрались мы в кружок,

Завертелись, как снежок.

*Разлетелись "снежинки" в разные стороны.*

(Игра проводится 3—4 раза.)

## "Дед Мороз".

Цель: привить умение выполнять характерные движения.

**Ход игры:**

Я — Мороз Красный Нос,  
Бородою зарос.

*Дети прыгают навстречу воспитателю, как зайчики.*

Я ищу в лесу зверей.

Выходите поскорей!

Выходите, зайчики!

Заморожу! Заморожу!

*Воспитатель пытается поймать ребят.*

Игра повторяется. Каждый раз Дед Мороз приглашает выходить из леса новых зверей (мишек, лисичек...).

## "Два Мороза"

Цель: научить бегать врассыпную, развить навыки пространственной ориентации, быстроту и ловкость.

**Ход игры:** Дети делятся на две группы, располагаясь в противоположных сторонах помещения. В середине братья Морозы:

"Мы — два брата молодые,  
Два Мороза удалые:

Я — Мороз Красный Нос,

Я — Мороз Синий Нос.

Кто из вас решится

В путь-дороженьку пуститься?"

Дети:

"Не боимся мы угроз,

И не страшен нам мороз!"

Дети перебегают из одного конца помещения в другой. Морозы их ловят.

### «Снежиночки - Пушиночки»

Цель: развитие умения действовать согласованно, внимательно слушать команды.

**Ход игры:** играющие движутся вокруг снеговика, поворачиваясь одновременно и вокруг себя. Через некоторое время направление движения меняется, хоровод кружится в другую сторону.

Взрослый говорит:

Снежиночки – пушиночки

Устали на лету,

Кружиться перестали,

Присели отдохнуть!

Играющие останавливаются, приседают. Отдохнув немного, они возобновляют игру.

